



LEGO LOCO™



Instruktionsmanual

Indholdsfortegnelse

- 3 Velkommen**
- 4 Installation af LEGO LOCO**
- 5 Start LEGO LOCO**
- 6 Sådan bruges LEGO LOCO**
 - Løgetøjskassen
 - Bakker
 - Viskelæder
 - Indlæs/Gem
 - Start et tog
 - Ændring af skinner, sporskifter m.v.
 - Zoombokse
 - Forstørrelsesglas
 - Opsamling af figurer
 - Styring af figurer – kommandotilstand
- 16 Postkort**
 - Postkontor
 - Modtagelse og opbevaring af postkort
 - Postkortalbum
 - Postkorteditor
 - Spiltilstande
- 22 Enkeltbrugertilstand**
 - Internationale postkort
 - National tilstand
 - Pauseskærm
 - Postkort – detaljerede oplysninger
- 34 Påskeæg**
- 35 Udvikling og produktion**
- 35 Copyright**
- 35 Epilepsiadvarsel**





Velkommen

Hej, og velkommen til LEGO LOCO! Jeg er stationsforstanderen, og jeg er her for at sikre, at alle LEGO tog kører til tiden, og at passagererne er tilfredse.



Du er stationsforstanderpraktikant, og det er op til dig at designe dine egne jernbanelayout og bygge en summende LEGO verden. Jeg har givet dig denne smarte LEGO LOCO vejledning for at hjælpe dig.



LEGO LOCO går ud på at bygge og køre det bedste togsæt, du kan forestille dig, på din computer! Du kan lave dine egne spor og byer med masser af forskellige LEGO elementer ... og derefter se dem få liv!

Sporskifter og skinnetunger giver dig mulighed for at styre alle dine tog på rejsen fra station til station, mens du flytter dine LEGO figurer rundt i den by, du har bygget til dem. Dit værk vokser, efterhånden som du føjer mere til det, og der er utallige overraskelser undervejs, hvor du vil opdage skjulte begivenheder og nye, spændende elementer.



Installation af LEGO LOCO

Før du kan køre LEGO LOCO på din PC, skal du kopiere nogle ting fra cd-rom'en. Bare rolig – vi har gjort det nemt for dig ...

Automatisk kørsel. Start Windows 95, og sæt derefter LEGO LOCO cd-rom'en i. Installationsprogrammet burde starte automatisk. Du bliver stillet et par spørgsmål, om hvordan kopieringen skal udføres. Du skal blot klikke på knappen NÆSTE og lade programmet bestemme for dig. Programmet installerer derefter alt, hvad du har brug for til at køre LEGO LOCO.

Du skal have DirectX installeret på computeren. Hvis du er usikker, er det bedst at svare JA, når du i løbet af installationen bliver spurgt, om du vil installere DirectX.

I sjældne tilfælde starter programmet til automatisk kørsel ikke af sig selv. Hvis det er tilfældet, kan du selv starte programmet.

- Dobbeltklik med venstre museknap på ikonet "Denne computer" på skrivebordet i Windows 95. Der vises derefter et vindue, hvor du kan se alle dine drev, herunder dit cd-drev.
- Højreklik på ikonet for cd-drevet (dette er normalt drev D, men kan være et andet på din computer). Derefter vises en liste over funktioner (se brugerhåndbogen til Windows 95), hvor du skal vælge STIFINDER.
- Når du klikker på STIFINDER, vises indholdet af cd'en i vinduet. Dobbeltklik med venstre museknap på ikonet med navnet SETUP.EXE på denne liste.



Start af LEGO LOCO

Du starter LEGO LOCO ved at klikke på START i nederste venstre hjørne af skærmen, pege på PROGRAMMER, pege på LEGO Media (LEGO medier) og derefter klikke på 'LEGO LOCO'.

Når LOCO starter, vises en kort introduktionsvideo. Tryk på en vilkårlig tast på tastaturet, eller klik på en af museknapperne for at træde ind i LOCO verdenen.

Du får nu vist startskærmen.



Du starter enkeltbrugertilstanden ved at klikke på knappen med billedet af en stationsforstander og bekræfter derefter valget ved at klikke på fluebenet.



Du starter flerbrugertilstanden ved at klikke på knappen med billedet af to stationsforstandere. Denne tilstand beskrives senere i afsnit 6) National tilstand.



Hvis du klikker på knappen med billedet af døren på denne skærm, afsluttes LOCO.

Når du har foretaget det ønskede valg og klikket på OK fluebenet, indlæses LOCO. Når statuslinjen står stille, er LOCO helt indlæst. Tryk på en vilkårlig tast på tastaturet, eller klik med en af museknapperne. Der indlæses et standardlayout, som du kan vælge at bruge og ændre.

Sådan bruges LEGO LOCO

Der er to 'tilstande' at vælge mellem i LEGO LOCO. Når legetøjskassen er åben, er LOCO i redigeringstilstand. Du kan placere elementer, flytte eller slette eksisterende elementer og ændre dit layout. Når legetøjskassen er lukket, er LOCO i spilletilstand. Det layout, du har skabt, får liv, og du kan lege med alle de spændende ting i din nye verden.

Legetøjskassen



I øverste venstre fjerdedel af skærmen, kan du se din LEGO legetøjskasse. Denne legetøjskasse indeholder alt det, du skal bruge for at skabe din verden.



Venstreklik på legetøjskassens blå håndtag for at løfte den og flytte rundt på den. Klik igen for at sætte den ned.



Venstreklik et andet sted på legetøjskassen for at åbne den.



Inde i legetøjskassen er der flere knapper. Legetøjskassens øverste halvdel har knapper, der giver adgang til alt det, du skal bruge for at bygge dit layout. Hvis du venstreklikker på en af disse knapper (bygninger, landskab, spor), åbnes en bakke med alt, hvad du kan bruge af den pågældende type.



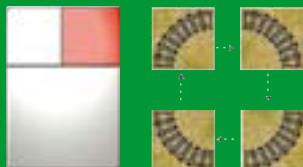
Bakker



Du placerer et af disse elementer ved at klikke på det ønskede element i bakken for at samle det op. Du kan nu placere elementet, lige hvor du vil på skærmen. Klik med museknappen igen for at placere elementet!

BEMÆRK: Tunneler kan kun placeres langs skærmens kant.

Klik med højre museknap for at rotere elementet.



Viskelæder

Du kan fjerne ting, du ikke bryder dig om, med viskelæderet!



Sådan bruges LEGO LOCO



Indlæs/Gem



Klik på disketteknappen for at indlæse eller gemme det aktuelle layout.

Derefter vises følgende.



Med denne knap kan du gemme layoutet.



Med denne knap kan du indlæse et tidligere gemt layout.

Sådan bruges LEGO LOCO

Når du gemmer, skal du indtaste layoutets navn og derefter klikke på diskette knappen igen.



Bombe. Denne knap sletter **ALLE** elementer på skærmen.



Fortryd (den blå pil). Denne knap fjerner alle ændringer, du har foretaget, siden du sidst åbnede legetøjskassen.



Autoslet (bulldozeren). Hvis du trykker på denne knap, kan du automatisk placere et element oven på et andet element (og således slette det eksisterende element).



Tilpas (det gule vindue). Hvis du trykker på denne knap, går programmet i vinduestilstand.
(BEMÆRK: denne knap er slået fra i forældrelåstilstand).



Lyd til/fra (højtalerknap).



Knappen med spørgsmålstegnet starter skærmmurset.

Sådan bruges LEGO LOCO

Start et tog

Der er bestemte bygninger, som skal placeres, inden du kan lege med visse dele af din verden. En af disse bygninger er depotet! Depotet giver dig mulighed for at bygge og ændre tog.



Legetøjskassen skal lukkes, før du kan bruge dit layout. Hvis legetøjskassen er åben, forsvinder dit tog og LEGO figurerne. Luk legetøjskassen for at give elementerne liv!

Start togene fra depotet. Der er to måder, hvorpå du kan starte et tog. Du kan enten klikke med venstre museknap på et depot for at oprette et tog med et tilfældigt lokomotiv og tilfældige vogne, eller ...

Du kan højreklikke på depotet, så zoomboksen vises (se senere afsnit for at få flere oplysninger om zoombokse).



Viskelæderknappen sletter et tog fra din verden. Toget skal stå i depotet, hvis du vil slette det!

Den **blå knap** giver dig mulighed for at ændre vognene på et tog i din verden. Toget skal være i depotet, hvis du vil ændre det!

Den **grønne knap** åbner en skærm, hvor du kan oprette et nyt tog.

Sådan bruges LEGO LOCO



Du kan bestemme, hvordan toget skal se ud, på to måder.

Træk i det **blå håndgreb** for at oprette et tilfældigt sammensat tog.

Du kan klikke på op- og nedpilene for at vælge et bestemt lokomotiv eller en bestemt vogn.

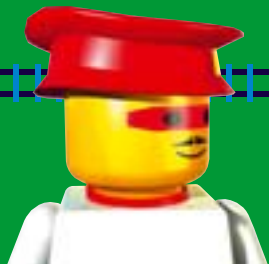
Hvis du klikker på et tog med højre museknap, vises togets zoomboks (se senere afsnit for at få flere oplysninger om zoombokse).



Togets zoomboks indeholder hastighedsstyringen. Ligesom rigtige LEGO tog. De **røde piletaster** regulerer togets hastighed. Du kan stoppe, starte, bakke og regulere togets hastighed med disse knapper eller ved at klikke på den store gule controller.

Hvis du klikker på spørgsmålstegnet, vil du få en liste over alle de mennesker, der er om bord på dit tog.

Boksen øverst viser togets navn. Du kan give det et hvilket som helst navn, dette tog er blevet kaldt 'ChooChoo1'



Sådan bruges LEGO LOCO

Ændring af skinner, sporskifter m.v.

Klik med venstre museknap på et signal for at få det til at skifte. Rødt signal standser toget, grønt lader det køre forbi, og blåt ændrer togets retning.



= STOP!



= KØR!



= BAK!

Venstreklik på en skinnetunge for at åbne og lukke den. Du kan bruge skinner og sporskifter til at styre toget, så det kører hen, lige hvor du vil.



Zoombokse

Mange af LEGO LOCO tingene har særlige zoombokse. Du kan bruge zoombokse til at styre mange forskellige ting.

Hvis du klikker med højre museknap på et objekt, vises en zoomboks.

Prøv det ... og se, hvad du kan finde!

Forstørrelsesglas

Du kan få vist oplysninger om personer ved at højreklikke på dem.



Hvis du klikker på det blå spørgsmålstegn, vises deres navne og et forstørret billede af dem. Du kan oven i købet ændre deres navne! Klik på X knappen for at lukke forstørrelsesglasset.



Alle andre elementer (bygninger, landskaber, tog osv.) har zoombokse.

Sådan bruges LEGO LOCO

Opsamling af figurer

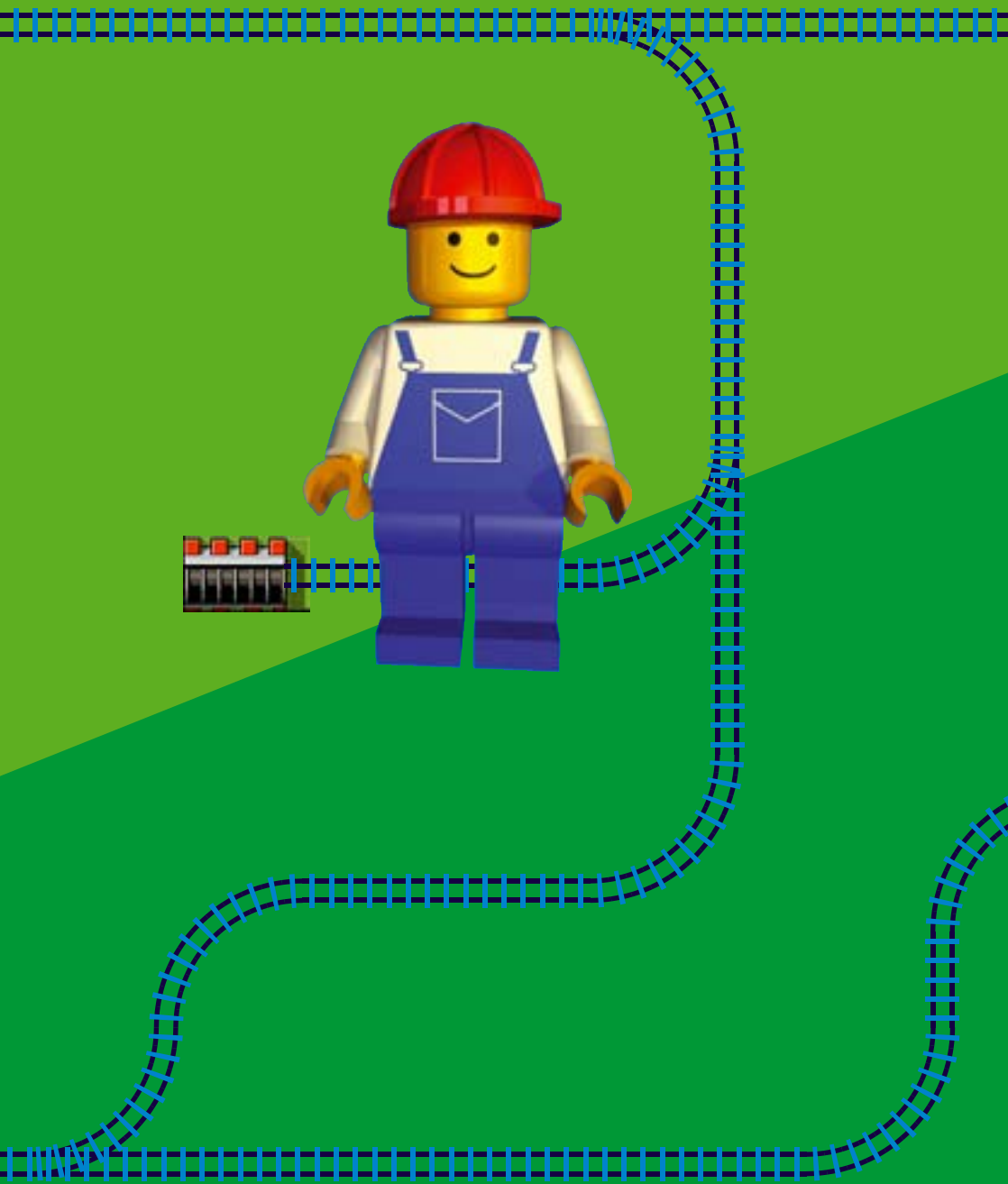
Du kan samle figurer op ved at klikke på dem og holde venstre museknap nede. Slip museknappen igen for at sætte dem ned.

Styring af figurer – kommandotilstand

Du kan beordre figurer til at forsøge at nå frem til et hvilket som helst sted på layoutet. Klik en gang med venstre museknap på dem. En ghist angiver, at figurerne nu afventer din kommando. Fingeren på din håndmarkør ændres til en pil.

Klik et vilkårligt sted på skærmen for at beordre figuren til at gå derhen. Figuren vil nu forsøge at nå frem til det angivne sted.

Klik et vilkårligt sted på skærmen for at fortælle din figur, hvor han eller hun skal aflægge besøg. Husk, at figurer foretrækker at gå langs rigtige gangstier.



Postkort

Hvis du vil sende postkort, skal du sikre dig, at du har et postkontor, der fungerer. Du kan sende to typer post.

- Internet post (til venner og andre brugere, der kører LEGO LOCO) (se afsnittet "Internationale postkort" på side 22 for at få flere oplysninger).
- Mystikpost. Til Julemanden, Nessie, borgmesteren m.fl.

Selvom din PC ikke behøver at være tilsluttet Internettet for at sende og modtage mystikpostkort, forudsætter begge typer post, at du har en fungerende postrute i dit LEGO LOCO layout.

Hvis du vil sende post, skal du først placere et postkontor på et togspor. Tog, der trækker postvogne, **skal** kunne komme fra postkontoret til en tunnel.

Postkontor



Postkontoret indeholder alt det, du skal bruge for at skrive, designe, opbevare og sende postkort til dine venner.

Venstreklik på postkontoret. Her finder du postbudet ved sit skrivebord. Du kan klikke på genstandene omkring ham for at få adgang til alt, der har med postkontoret at gøre.

Der ligger en bog på skrivebordet, som giver dig adgang til postkortalbummet (hvor du kan opbevare dine postkort), og så står der en blyantholder, som giver dig adgang til postkorteditoren (hvor du kan oprette eller redigere postkort), og en papirkurv (hvor du kan smide postkort for at slette dem).



Modtagelse og opbevaring af postkort

Hvis der ligger en bunke postkort ved siden af posten, betyder det, at du har fået postkort fra nogen!

Du kan klikke på denne bunke postkort for at få dem vist. Posten holder dem op for dig et ad gangen, efterhånden som du klikker på bunken.



Du kan se den modsatte teksts side af hvert kort ved at klikke på vende knappen.

Alle kort kan sendes til postkortalbummet, hvor de opbevares. Du skal blot klikke på kortet, hvorefter markøren ændres til et miniaturepostkort. Klik derefter på postkortalbummet, som ligger på skrivebordet. Kortet gemmes i albummet.



Samme fremgangsmåde bruges til at sende et kort til editoren, men i stedet for at klikke på albummet, skal du klikke på blyantholderen.



Samme fremgangsmåde, som bruges til at placere et kort i postkortalbummet, bruges til at slette et postkort. Klik på et postkort, og træk det til papirkurven.

Postkort

Postkortalbum

Postkortalbummet er stedet, hvor du kan opbevare alle dine yndlingspostkort. De sorteres alfabetisk efter afsenderens navn.

- Klik på en af de farvede alfabetiske faner for at bladre gennem siderne.
- Klik på venstre og højre pil for at gå til næste side.
- Klik på vendeikonet for at se kortets bagside.

Kortene kan trækkes til editoren eller postkontoret med den sædvanlige fremgangsmåde:

1. Klik på kortet for at samle det op. Markøren ændres til et miniaturepostkort.
2. Klik derefter på en af knapperne for at sende kortet til dets destination (f.eks. papirkurven, postkorteditoren eller postkontoret).

Postkorteditor

Postkorteditoren er stedet, hvor du kan oprette nye postkort, skrive meddelelser, ændre eksisterende postkort og vedhæfte filer.

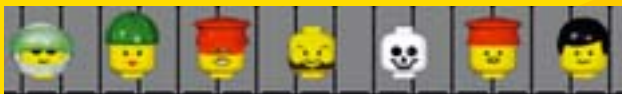


Redigering af postkort



I venstre side af skærmen er der en række skuffer, som hver indeholder et sæt clipartbilleder, som kan placeres på postkortets billedside.

Klik på en skuffe for at få vist clipartsættet. Clipartbillederne ruller ind på et transportbånd.



Du vælger et clipartbillede ved at klikke på det. Dette kan nu placeres et hvilket som helst sted på forsiden af postkortet.

Klik med højre museknap for at fortryde valget af et clipartbillede. Markøren ændres derefter tilbage til en hånd.

Der kan vælges forskellige farver til nogle af clipartbillederne. Knapperne under transportbåndet skifter mellem de tilgængelige clipartfarver eller undersæt.



Du kan ændre farven på postkortets baggrund ved at blande farver. De tre rør, som hænger over postkortet, kan bruges til at blande forskellige mængder rød, gul og blå farve på baggrunden.



Postkort

Klik med venstre museknap på en af blanderne for at forøge farvemængden, eller klik med højre museknap for at formindske farvemængden.

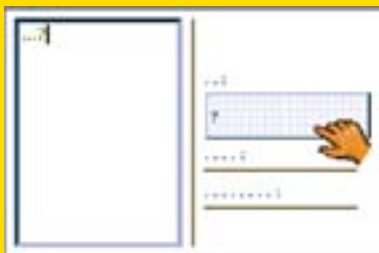
Ved siden af skufferne er der et udvalg bestående af ti flasker, som indeholder nogle forudindstillede farver. Venstreklik på en af disse for at udfylde postkortets baggrund med den ønskede farve med det samme.



Du skriver en meddelelse, sætter frimærke på og adresserer postkortet ved at vende det om, så tekstsiden vises. Klik på vendeikonet.

Frimærkerne på transportbåndet er kun til pynt, så du behøver ikke at sætte et på for at få postkortet til at virke.

Klik på venstre side af postkortet for at skrive en meddelelse.



Klik på højre side for at adressere postkortet. Der vises en liste over alle de personer, du kan sende postkort til.

Hvis du adresserer et kort til 'SwapShop@WWW', kan du sende det via modem til LEGO LOCO postkontoret, hvor det videresendes til en anden LOCO bruger, der kan bo hvor som helst! Det varer måske ikke længe, før du begynder at få postkort fra folk i hele verden! **BEMÆRK: Du skal have et modem og være logget på Internettet, for at dette kan virke.**



Det er muligt at vedhæfte små filer til postkortet og sende dem til en ven (kun hvis du bruger lokalnetværk og direkte TCP/IP Internet forbindelse). Klik på papirclipsknappen for at vedhæfte en fil.

Der vises derefter et oversigtsvindue, som minder om vinduerne i Windows, hvor du kan gennemse dine drev for at finde den fil, der skal vedhæftes.

Afsendelse af kort

Når kortet er blevet adresseret (se ovenfor), kan du sende det. Klik enten på postkassen, eller venstreklik på postkortet (billedsiden eller området på tekstsiden, hvor der står "Fra"), træk postkortmarkøren over til postkassen, og klik med venstre museknap.

Husk, at et tog, der trækker en postvogn, skal køre til dit postkontor, hvis du vil sende og modtage postkort.

Spiltilstande

Enkeltbrugertilstand

I enkeltbrugertilstand (vælg knappen med en enkelt stationsforstander på startskærmen) kan du oprette dit eget layout og hjælpe dine figurer med at bevæge sig rundt i layoutet.

Hvis du placerer blå tunneler, kan du sende postkort til flere LOCO figurer (f.eks. professoren). Et tog med et kort, der er adresseret til en af disse figurer, kører ud gennem den blå tunnel og sender et kort til dem ... hvem ved, du får måske endda svar fra dem!

Internationale postkort

Hvis du har MODEM og Internet forbindelse, kan du sende tilfældige postkort i enkeltbrugertilstand til andre LEGO LOCO brugere i hele verden. Husk, at der skal være en blå, international tunnel for hvert tog, som forlader computeren.

Tog, der transporterer postkort, forlader dit layout og kører til det internationale LEGO LOCO postkontors sorteringscomputer, hvorefter det kører hele verden rundt til ukendte destinationer. Hvis du er heldig, får du måske et postkort fra nogen i et andet land!

Hvis du vil sende et postkort, skal du sørge for, at dit modem er tændt, og at du er logget på Internettet. Start derefter LEGO LOCO, og opret dit kort. Adressér kortet til 'SwapShop@WWW' (på rullelisten), og få et posttog til at transportere det ud af en blå tunnel.

National tilstand

I national tilstand kan op til ni personer logge på et enormt LEGO LOCO layout. Hver person kan styre en bestemt del af det nationale kort og kan bygge layout som normalt.

Det spændende ved national tilstand er, at du kan sende tog, e-post og vedhæftede filer til alle, der er logget på samme session.

Start af flerbrugersession

Vælg knappen med de to stationsforstandere på startskærmen.

Du får nu valget mellem at være vært for en session eller deltage i en eksisterende session. Klik på den ønskede knap, og tryk på det grønne flueben for at fortsætte.



Du bliver nu spurgt, hvilken netværksprotokol du bruger; TCP/IP eller IPX. Hvis du ikke er sikker på, hvad du skal vælge, skal du spørge din netværksadministrator.

Hvis du er vært, bliver du bedt om at vælge et layout. Forskellige layout gør det muligt for et forskelligt antal brugere at spille.

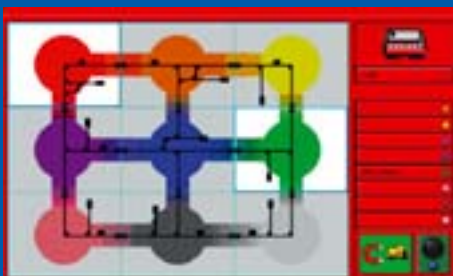
Hvis du deltager i en session, vises en liste over alle tilgængelige sessioner i højre side af kortbrættet. Vælg en af de tilgængelige sessioner.

Du bliver nu bedt om at vælge, hvilket område du vil styre. Klik blot på det ønskede område. Det er ikke muligt at vælge et område, som allerede er blevet valgt af en anden bruger. Spillernes navne vises i layoutet, efterhånden som områderne vælges.

Klik på det grønne flueben for at komme i gang.

Selve spillet

Når du befinder dig i national flerbrugertilstand (tilsluttet via et lokalt netværk), får du vist en global kortoversigt over alle layout i sessionen. Højreklik på tunnelerne eller stationerne.



Der vises nu en skærm med miniaturebilleder af hele layoutet.

Hvis du flytter markøren hen over de forskellige områder, kan du se, hvem der ejer de enkelte layout. Når markøren bevæges hen over områderne, fremhæves de relevante sektioner til højre for brættet.

Togene fremstår som farvede cirkler (magen til farverne ved siden af spillernes navne). I ovenstående tilfælde vises LEEs tog som røde, og MAD DAWGs tog vises som grønne. Du kan holde øje med togene, mens de kører rundt på det nationale togetværk.

Tryk på den gule dokumentmappe med den røde 'X' knap for at afslutte og vende tilbage til skrivebordet.

Pauseskærm

LEGO LOCO kan også bruges som pauseskærm! Du kan designe dine egne layout, som starter, når pauseskærmen aktiveres.

1. Klik med højre museknap på skrivebordet i Windows.
2. Vælg 'Egenskaber' på menuen, der vises.
3. Vælg fanen Pauseskærm under Egenskaber for Skærm.
4. Vælg derefter LEGO LOCO på rullelisten på denne side.
5. Klik på knappen 'Indstillinger'.
6. Der vises en LEGO LOCO opsætningsboks. Du kan enten vælge at angive et tilfældigt layout, eller du kan angive dit yndlingslayout.

Postkort – detaljerede oplysninger

A Sådan bruges LOCO i enkeltbrugertilstand gennem Internet serveren

Den krævede version af DirectX 6 installeres af LOCO installationsprogrammet. Sørg for, at Winsock er installeret på din computer (du kan gøre dette ved at installere en Internet browser).

Ring op til din Internet serviceudbyder.

BEMÆRK: Denne må ikke være firewall beskyttet.

Start LOCO.

Vælg enkeltbrugertilstanden, og klik på knappen med fluebenet.

Når LEGO LOCO kører, skal du bruge sporbakken i legetøjskassen til at vælge en BLÅ tunnel (har et billede af to små hoveder). Læg tunnelen ned langs LEGO LOCO skærmens side.

Forbind tunnelen med spor.

Vælg, og placér en postkontorsbygning (disse ligger i sporsektionen i legetøjskassen).

Luk legetøjskassen.

Højreklik på postkontoret. Postsorteringsvinduet åbnes.

Vælg blyantholderen på skrivebordet for at komme ind i farvebutiksvinduet.

Opret et postkort, og adressér det til 'Server'. Denne adresse opretter forbindelse til LEGO LOCO postkortserveren.

Saml postkortet op, og læg det i postkassen.
Klik på postkassen igen for at gå til postsorteringsvinduet.

Du skulle nu gerne se en SÆK i området for udgående post i vinduet. Dette er tegn på, at dit postkort venter på et tog.

Vend tilbage til LOCO skrivebordet.

Opret et tog **“med en postvogn”** (gør dette ved at højreklikke på et togdepot).

Sørg for, at toget kører forbi dit postkontor, og send det derefter hen til den blå tunnel, du placerede tidligere.

Du kan kontrollere, at toget har taget postkortet med, ved at højreklikke på postkontoret igen og se, om den udgående sæk er forsvundet.

Når toget kører ind i den blå tunnel, sendes postkortet til Internet serveren, hvor det behandles.

Hvis det ikke lykkes LOCO skrivebordet at kontakte Internet serveren, placeres et GULT postkort i postkontoret, og postkontoret animeres for at tiltrække din opmærksomhed. Teksten på postkortet angiver, at der er opstået en netværksfejl.

Hvis det lykkes at kontakte serveren, kører et nyt tog ind på dit skrivebord fra den blå tunnel med et returneret postkort. Send dette tog hen på postkontoret, hvor det kan læse post af.

Efter et stykke tid vender det oprindelige tog tilbage uden postkort.

Når det nye tog forlader dit skrivebord gennem en blå tunnel, slettes det.

Hvis du sender et postkort til serveren, sendes et tilbage, hvis du sender to, sendes to tilbage, hvis du sender tre, sendes tre tilbage osv.

B Sådan bruges LOCO i enkelt- eller flerbrugertilstand gennem påsekort

DU BEHØVER IKKE AT VÆRE LOGGET PÅ INTERNETTET for at bruge denne funktion.

Placér en blå tunnel.

Opret et postkort.

Adressér det til en påskeæggsfigur (f.eks. Julemanden).

Læg det på et tog med en postvogn.

Send toget gennem en blå tunnel.

Der bør nu komme et nyt tog tilbage med svar fra Julemanden.

Send dette tog til postkontoret, så det kan læsse kortet af automatisk.

Når det nye tog forlader dit skrivebord gennem en blå tunnel, slettes det.

Efter et stykke tid vender det oprindelige tog tilbage fra den blå tunnel, efter at Julemandens nisser har tømt det.

C Sådan bruges LOCO med en ven gennem et IPX lokalnetværk

DirectX 6 installeres af LOCO installationsprogrammet.

Start LOCO, og vælg flerbrugertilstanden, (knappen med de 2 LEGO figurer).

Postkort – detaljerede oplysninger

Når du vælger flerbrugertilstand, kommer to nye knapper til syne – en værtsknop og en deltagerknop.

Beslut, hvem af spillerne der skal være vært for spillet.

Værten klikker på værtsknappen, og den anden spiller vælger deltagerknappen.

Klik på knappen med fluebenet for at fortsætte.

Hvis det er første gang, du bruger flerbrugertilstand, vises derefter en skærm med netværksindstillinger.

Vælg IPX.

Klik på OK fluebenet.

På VÆRTENS computer vises nu "Installerer spil" skærmen.

Vent til det grønne flueben vises (spillet konfigurerer sig selv).

Du får derefter mulighed for at vælge, hvilket layout du ønsker at bruge, på listen i højre side af vinduet.

Programmet vælger automatisk det første layout for dig.

Vælg, hvilket område af layoutet du ønsker at spille i ved at klikke på skærmens midterområde.

Hvis din ven fortsætter, får du også vist hans eller hendes navn i dette område.

Når du er klar til at fortsætte, skal du klikke på knappen med det grønne flueben.

DELTAGERCOMPUTEREN vises nu "Leder efter spil" skærmen.

Postkort – detaljerede oplysninger

Der vises en liste over tilgængelige spil i højre side af skærmen, og du deltager automatisk i det første spil på listen.

Når det grønne flueben vises, kan du vælge, hvor på de tilgængelige områder du vil spille. Det er en god ide at vælge at spille på et område, der støder op mod det område, din ven vælger.

Når du er klar til at fortsætte, skal du klikke på det grønne flueben.

Bemærk: Hvis du klikker på det grønne flueben før værten, og værten derefter beslutter sig for ikke at fortsætte, bliver du automatisk vært.

Når LEGO LOCO skrivebordet vises, får du vist BLÅ tunneler langs nogle af eller alle siderne på dit skrivebordslayout. Disse kan ikke slettes og repræsenterer forbindelser til andre spillere.

Tryk på 'P' knappen eller brug kortknappen i legetøjskassen for at få vist et kort over alle spillerne, deres navne, togpositioner og en formidsket oversigt over deres skrivebord.

Hvis du befinder dig på kortskærmen og holder markøren over et andet område, fremhæves det relevante spillernavn, og spillerens tog blinker, så du kan se, hvor han eller hun befinder sig i det overordnede layout.

Bemærk: Områder, der endnu ikke har en spiller, styres af spillet, idet der anvendes standardlayout, og tog kan køre i disse områder.

Du får dine tog til at vende tilbage til skrivebordet ved at bruge tilbagekaldelseskappen i kortvinduet.

Postkort – detaljerede oplysninger

Når spillere logger af, slettes alle deres tog, uanset hvor de befinder sig.

Sådan sendes postkort til en anden spiller:

1. Opret postkortet i farvebutikken.
2. Adressér det til ønskede spiller (klik på postkortet på det område, hvor der står "Til", så der vises en liste over tilgængelige spillere).
3. Hvis du vil sende en vedhæftet fil, skal du klikke på papirclipsknappen og tilføje filen, som den sidste ting du gør, inden du sender kortet.

Læg kortet i postkassen.

Opret et tog med en postvogn, send det forbi dit postkontor og derefter gennem den blå tunnel, der er tættest på den spiller, kortet er adresseret til.

Sådan modtages et postkort fra en anden spiller:

1. Vent på, at deres tog ankommer.
2. Send det til dit postkontor.
3. Højreklik på postkontoret for at få det indgående kort vist.
4. Du kan derefter enten slette kortet eller lægge det i dit postalbum for at gemme det.
5. Hvis kortet har en vedhæftet fil (angives med en papirclips på kortet), kan du gemme den vedhæftede fil ved at klikke på papirclipsen. Bemærk, at vedhæftede filer ikke kan opbevares i albummet, og at de slettes fra kortet, hvis du ikke gemmer dem, mens du befinder dig i postkontorsvinduet.

D Sådan bruges LOCO med en ven gennem et TCP/IP lokalnetværk

DirectX 6 installeres af LOCO installationsprogrammet.

Find værtsspillerens IP ADRESSE (dette kan du gøre ved at bruge kommandoen WINIPCFG ved hjælp af kommandoen KØR i startmenuen i Windows 95).

Værtsspilleren vælger nu TCP/IP netværksindstillingerne (hvis skærmen for netværksindstillinger ikke vises, skal du klikke på skruenøglen på skærmen for deltager-/værtsnetværksspil).

DELTAGERSPILLEREN skal vælge TCP/IP og indtaste værtsspillerens IP adresse i området til IP indtastning, som vises, når der vælges TCP/IP.

E Sådan bruges LOCO med en ven gennem TCP/IP via Internettet

DirectX 6 installeres af LOCO installationsprogrammet. Sørg for, at Winsock er installeret på din computer (du kan gøre dette ved at installere en Internet browser).

Ring op til din Internet serviceudbyder.

BEMÆRK: Denne må ikke være firewall beskyttet.

Log på Internettet, inden du starter LOCO.

Find værtsspillerens IP ADRESSE (dette kan du gøre ved at bruge kommandoen WINIPCFG ved hjælp af kommandoen KØR i startmenuen i Windows 95. Bemærk, at denne kan være anderledes, hver gang du logger på Internettet).

Værtsspilleren vælger nu TCP/IP netværksindstillingerne (hvis skærmen for netværksindstillinger ikke vises, skal du klikke på skruenøgleknappen på skærmen for deltager-/værtsnetværksspil).

DELTAGERSPILLEREN skal vælge TCP/IP og indtaste værtsspillerens IP adresse i området til IP indtastning, som vises, når der vælges TCP/IP.

F Generelle oplysninger

LOCO anvender DirectX 6, der implementerer garanterede meddelelsesfunktioner til IPX netværk.

ALLE SPILLERE SKAL BRUGE SAMME VERSION af DirectX 6.



Påskeæg



Der er mange særlige, skjulte begivenheder at opdage og elementer at placere på layoutet i LEGO LOCO. Nogle af dem indtræffer kun på bestemte tidspunkter, andre vil du kun kunne opdage ved at bygge din LEGO LOCO verden med stor omhu. Nogle er nemme at finde, mens andre indebærer masser af eksperimenter. Disse kalder vi PÅSKEÆG.

Har du set regnbuen? Hvad med Loch Ness monsteret eller superstationsforstanderen?

Har du fundet flere påskeæg end dine venner?

Hvorfor ikke sende et postkort til os hos LEGO for at fortælle os om dine opdagelser? (Se afsnittet Internationale postkort i denne manual).

Prøv at besøge vores LEGO websted på adressen <http://www.LEGO.com/>



Udvikling og produktion

LEGO MEDIA INTERNATIONAL

Producer	Rob Smith
Lokaliseringsleder	Cara McMullan
Kvalitetssikringschef	Tony Miller
Kvalitetssikringstestere	Josh Collins, Scott Mackintosh, Tom Gillo, Dave Upchurch, Cara McMullan, Rob Smith, Michelle Richmond, Paul Wilson
Videoklip	Full Fat Productions

INTELLIGENT GAMES

Producer	Kevin Shrapnell
Teamleder/Cheftegner	Dee Jarvis
Producerassistent	Lee Morse
Netværksprogrammør	Simon Evers
Programmør	Suzanne Maddison
Programmør	Bruce Heather
Programmør	Daniel Wheeler
Tegner	Kees Gajentaan
Kvalitetssikringschef	Dan Bailie
Cheftester	Malcolm Lamant

Mange tak til Laurence Scotford, Mark Livingstone, Caroline, Stu, Rob, Thomas, Carolina, Jette, Hanne

Copyright

Intelligent Games 1998. Alle rettigheder forbeholdes

Epilepsiadvarsel

Læs venligst dette, før du begynder at spille et videospil eller lader dine børn spille det.

Nogle mennesker kan risikere at få epileptiske anfald eller miste bevidstheden, hvis de udsættes for blinkende lys eller bestemte dagligdags omstændigheder. Disse personer kan risikere at få et anfald, hvis de ser fjernsyn eller spiller bestemte videospil. Dette kan forekomme, selv hvis der ikke tidligere har været tale om medicinske problemer eller epilepsi.

Hvis du eller et medlem af din familie har vist epileptiske symptomer (anfald eller bevidstløshed) i forbindelse med blinkende lys, kontakt din læge, før du begynder at spille.

Forældre bør føre tilsyn med deres børns brug af videospil. Hvis du eller dit barn oplever et af de følgende symptomer – svimmelhed, forstyret syn, øjne- eller muskeltrækninger, bevidstløshed, desorientering, ukontrollerbare bevægelser eller kramper – ophør straks med at spille og opsøg din læge.

TAG VENLIGST FØLGENDE FORHOLDSREGLER, NÅR DU SPILLER VIDEOSPIL.

Sid ikke for tæt på fjernsynsskærmen; placér dig selv med link-kablet fuldt udstrakt. Det anbefales, at videospillet spilles på en lille skærm. Spil ikke hvis du er træt, eller hvis du ikke har fået ret meget søvn. Sørg for at være alene, du spiller i, er fuldt oplyst. Hvil 10-15 minutter pr. time, når du spiller videospil.

constructive™

